No 1.

No2.

**import** bahasaJava**.**Buah**;**

/\*\*

\*

\* **@author** Bramantya

\*/

public class EAS2019 **{**

/\*\*

\* **@param** args the command line arguments

\*/

public static void main**(**String**[]** args**)** **{**

Buah Anggur **=** **new** Buah**();**

Anggur**.**setNamaBuah**(**"Anggur"**);**

Anggur**.**tampilkanPesan**();**

**}**

**}**

No 3.

class soalSort**{**

public void SortQu**(**String**[]** name**,** int**[]** score**){**

int tempS **=** score**[**0**];**

String tempN **=** name**[**0**];**

**for(**int i **=** 1**;** i **<** score**.**length**;** i**++){**

**for(**int j **=** 0**;** j **<** i**;** j**++)**

**if(**score**[**i**]** **>** score**[**j**]){**

tempS **=** score**[**i**];**

tempN **=** name**[**i**];**

**for(**int k **=** i**;** k **>** j**;** k**--){**

score**[**k**]** **=** score**[**k**-**1**];**

name**[**k**]** **=** name**[**k**-**1**];**

**}**

score**[**j**]** **=** tempS**;**

name**[**j**]** **=** tempN**;**

**}**

**}**

// for(int i = 0; i < score.length; i++)

// System.out.println(score[i]);

**for(**int i **=** 0**;** i **<** name**.**length**;** i**++)**

System**.**out**.**println**(**name**[**i**]);**

**}**

**}**

No 4.

public abstract class Animal **{**

protected int legs**;**

protected Animal**(**int legs**)** **{**

**this.**legs **=** legs**;**

**}**

public void walk**()** **{**

System**.**out**.**println**(**"berjalan dengan kaki"**);**

**}**

public abstract void eat**();**

**}**

interface Pet **{**

public String getName**();**

public void setName**(**String name**);**

public void play**();**

**}**

class Spider **extends** Animal **{**

public Spider**(**int legs**)** **{**

**super(**legs**);**

**}**

public void eat**()** **{**

System**.**out**.**println**(**"laba-laba makan serangga"**);**

**}**

**}**

class Cat **extends** Animal **implements** Pet **{**

private String name**;**

public Cat**()** **{**

**super(**4**);**

**}**

public Cat**(**String name**)** **{**

**super(**4**);**

**this.**name **=** name**;**

**}**

public String getName**()** **{**

**return** name**;**

**}**

public void setName**(**String name**)** **{**

**this.**name **=** name**;**

**}**

public void play**()** **{**

System**.**out**.**println**(**"mencuri ikan"**);**

**}**

public void eat**()** **{**

System**.**out**.**println**(**"kucing makan ikan"**);**

**}**

**}**

class Fish **extends** Animal **implements** Pet **{**

private String name**;**

public Fish**()** **{**

**super(**0**);**

**}**

public String getName**()** **{**

**return** name**;**

**}**

public void setName**(**String name**)** **{**

**this.**name **=** name**;**

**}**

public void play**()** **{**

System**.**out**.**println**(**"bernafas dengan insang"**);**

**}**

public void eat**()** **{**

System**.**out**.**println**(**"ikan makan plankton"**);**

**}**

public void walk**()** **{**

System**.**out**.**println**(**"berenang"**);**

**}**

**}**

No 5.

public static int linearSearching**(**int**[]** list**,** int target**)** **{**

// for (int i = 0; i < list.length - 1; i++) {

// System.out.print(list[i] + ", ");

// }

// System.out.println(list[list.length - 1]);

// String indeks = "";

int ketemu **=** 0**;**

**for** **(**int i **=** 0**;** i **<** list**.**length**;** i**++)** **{**

**if** **(**target **==** list**[**i**])** **{**

// indeks += (i + " ");

ketemu**++;**

**}**

**}**

**if(**ketemu **==** 0**)**

**return** **-**1**;**

**return** ketemu**;**

**}**

**}**